



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio
Istituto di Istruzione Superiore VIA DELLE SCIENZE
Liceo "G. Marconi" • Scientifico - Classico - Linguistico
Via della Scienza e della Tecnica, s.n.c. - 00034 Colferro (RM)
Tel.: 06-121126040-41 - C.F.: 95017680588 - www.marconicolleferro.it
e-mail: rmis024001@istruzione.it - P.E.C.: rmis024001@pec.istruzione.it



Circolare n. 340

Colferro 17/10/2020

Ai docenti
Agli studenti

OGGETTO: Le gare "d'autunno", Centro Pristem-Università Bocconi di Milano.

Sono aperte le iscrizioni alla XX edizione dei **Giochi d'Autunno**, la competizione matematica di Istituto che quest'anno prevede grandi novità.

Per venire incontro al variabile scenario dell'imminente anno scolastico quest'anno i "Giochi d'Autunno" si terranno in **versione online!**

La gara si terrà a distanza sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) **lunedì 16 novembre 2020 nel pomeriggio (ore 17.00).**

CATEGORIE. Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: CE (per gli allievi di quarta e quinta primaria) 60 minuti; C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) 60 minuti; C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) 90 minuti; L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) 90 minuti; L2 (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) 90 minuti.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE. La quota di iscrizione per ogni concorrente è di **2 euro** che raccoglierà la docente responsabile del progetto prof.ssa **Fornabaio Margherita**.

SCADENZA DELLE ISCRIZIONI. L'iscrizione dovrà avvenire entro il **21 ottobre 2020** consegnando la quota alla prof.ssa Fornabaio Margherita.

ALLENAMENTI. Il 5 novembre, sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma" a una settimana dalla competizione. A differenza della gara, i testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di questo

periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette). L'allenamento servirà anche per impraticarsi e prendere familiarità con la piattaforma.

Il 6 novembre, sempre sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>, i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti dell'allenamento. L'archivio dei giochi, presente sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/>, offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche.

PRIMA DELLA GARA. Alla chiusura delle iscrizioni, il Responsabile d'Istituto riceverà un codice che comunicherà ai concorrenti della sua scuola. Con questo codice, ogni singolo concorrente si registrerà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) con login e password e potrà così partecipare alla gara (e al precedente allenamento) tramite PC/tablet/smartphon indicando la categoria e il codice della propria scuola.

HELP DESK. Per tutto il mese di ottobre e di novembre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.

LA GARA. Lunedì 16 novembre alle ore 17.00 i concorrenti collegandosi da casa sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 60 o 90 minuti, a seconda della categoria, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

RISULTATI E CLASSIFICHE. Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova. Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della sua scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(prof. Antonio Sapone)



(Firma autografa sostituita
a mezzo stampa ex art. 3 c. 2 Dlgs 39/93)